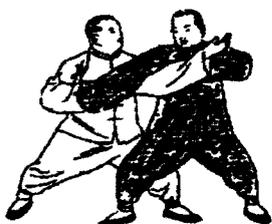


ROLE 1

ROLE 2

Ouverture	1	Ouverture
Deux pas, Coup de poing direct	2	Jouer du Pipa
Enlever la main	3	Coup de poing direct
Saisir et donner un coup de poing	4	Coup de poing circulaire en retraite
Parer, Donner un coup de coude	5	Changer de jambe, Coup de poing pénétrant
Reculer, Tirer, Presser le coude	6	Bondir en retraite, Saisir avec les paumes du dragon
Céder, Coup de poing circulaire	7	Soulever
Frapper le tigre à gauche	8	Un pas coisé, Coup de coude
Se retourner, le serpent blanc darde sa langue	9	Coup de poing circulaire court
Parer, Coup de poing direct	10	Parer, Appuyer
Barrer le corps	11	parer, Coup de poing direct
Bloquer, Frapper du coude	12	Séparer la queue du cheval
Presser	13	Reculer, Tirer
Double coup de pied	14	Appuyer
Serpenter, Frapper le tigre à droite	15	changer de jambe, Coup de poing bas et long
Marteler	16	Changer de jambe, une Navette
Brosser, Presser	17	La grue blanche
Saisir la queue de l'oiseau, Reculer, Fendre	18	Reculer un pas, tirer, Marteler
Bondir, Appuyer	19	Suivre, lever le bras pour effrayer l'adversaire, Frapper le tigre aux oreilles
Un pas, Brosser le genou	20	Parer du coude, Coup de poing
Deux éclairs, Appuyer	21	Ouvrir les nuages, Briser
Parer, Appuyer	22	Ouvrir les nuages, Gifler
Saisir la queue de l'oiseau, Frapper le tigre à droite	23	Ouvrir les nuages, Coup de coude
Saisir la queue de l'oiseau, Frapper le tigre à droite	24	Tirer, Marteler



ROLE 1

ROLE 2

	25	Reculer, Tirer
Presser	26	Presser
Coup d'épaule	27	Coup d'épaule
Coup de coude	28	Coup de genou
Reculer, Tirer	29	Coup de talon
Reculer, Tirer, Saisir la queue de l'oiseau et Coup d'épaule	30	Reculer, Marteler
Séparer le pied droit	31	Brosser le genou droit
Balayer le lotus	32	Brosser le genou gauche
Tirer, Coup d'épaule	33	Enrouler et Coup d'épaule
Séparer la queue du cheval	34	Parer, Bondir à travers les nuages
Séparer la queue du cheval	35	Parer, Bondir à travers les nuages
Coup de poing direct	36	Bondir, Coup de poing bas
Brosser le genou, Coq d'or	37	Coq d'or
Balayer le lotus	38	Séparer la queue du cheval
Bondir, la main serpent	39	Séparer la queue du cheval
Trois flèches rapides	40	Coup de poing circulaire
Le singe change de pas	41	Un pas et attaque en éventail
Reculer et repousser le singe	42	Un pas et attaque en éventail
Reculer et repousser le singe	43	Un pas vers les sept étoiles
L'aiguille au fond de la mer	44	Déployer l'éventail
Elever les mains	45	Bander l'arc
Simple fouet inversé	46	Simple fouet inversé
La main qui perce	47	Double coup de pied
Appuyer	48	Fermeture
Fermeture		

